手机已成为生活中不可或缺的随身物，但随着可以日新月异，各种技术层出不穷，尤其表现在手机行业上，依旧是电子商城中的一个亮点。手机可扩充，方便携带，无疑这是手机的优势，也是手机获胜的原因。Android手机以其开放性和操作简介的特性发展或速，逐渐占领了市场。可以看出，通过Android系统的开源性、智能性和便捷性，我们可以看到Android更光明的明天。

并重点介绍了电子书管理系统的结构层次，数据库设计及各功能模块的实现。在设计方面，对系统进行了细节优化，提高手机的流畅度，增强用户体验。

电子书阅读器和电子书在出现时间长，并且它一开其环保、大容量和便捷性的特点吸引了众多爱好者的关注。各种不同版本的但字数经过多年的发展，以日趋成熟，使得电子书阅读器的风格更加接近传统纸质书的真实，虽然给读者带来非凡，但受与平台的限制，一直成长迟缓，随着Android平台的出现，凭其开源和多样化的特性迅速占据了市场，目前已成为全球第一大手机，与人们的生活以密不可分。

本系统的研究目标在于对电子书的管理，结合对电子书阅读的情况下，进行对电子书的分类管理，解决了因纸质书携带不便，而导致阅读时间下降等问题，带给用户方便以及更出色的用户体验。本软件是基于Android平台上开发，以其丰富的界面，可以分为几块模块：电子书的导入和文件管理，归档分类图书，在线书城的管理，主题和书签的管理。在实现完成主要功能，依靠良好的可行方案，遵循软件设计的可靠、安全，将所学的知识得到良好的应用，给用户带来清晰的界面，也就完成了设计该软件的目标。

Android是基于Linux的一种开源和自由的操作系统，由谷歌公司研发和开发，早期主要用于移动手机和平板电脑上，现在电视和手机也可以安装此系统。在移动平台端，主要架构可分为操作系统、中间层、用户界面和应用软件等部分。系统软件独立运行在Dalvik虚拟机上，主要由Java语言开发。

Andriod平台是个开源的平台，开发者可以在上面用Java语言开发许多有特色的应用程序。其上面也包含了一些关键技术，如邮件收发客户端、短信收发程序、日历和网页浏览器等。

Android应用程序框架是基于一组C/C++库，给Android应用程序的服务组件，提供给开发人员相关的间接组件。

安卓的Java程序运行的环境包括一组重要的核心Java库和Dalvik虚拟机，这一效果使得Java程序的运行过程非常流畅。每个安卓应用程序都有自己相对应的虚拟机，Dalvik可以运行多个虚拟机实例，而且当执行时西虚拟机可执行文件被转换成Dalvik可执行的格式。

Java编译器使用快捷的方式进行注册和运行。而且Dalvik虚拟机依赖于底层Linux内核函数的实现，比如线程机制的管理和内存机制的管理等。

安卓平台不仅是基于Linux内核进行优化，而且它也提供了众多功能：内存管理、进程管理、设备驱动程序和其他服务，是系统的核心平台。在手机平台上，他保障了手机软件和硬件的连接，作为中间层，它也保护了所有的硬件和软件。

在Android系统中有四大基本的组件，它们构成了Android开发的基础，比如Activity, Content Provider, Service和Broadcast Receiver，它们运行在系统的后台，其中Activity和Content Provider是可见视图，而Service和Broadcast Receiver是不可见的视图

一个Android应用程序同时可以包含多个Activity，是基本展示用户界面的视图，提供给用户交互的界面。Activity储存在Activity的堆栈中，有四种启动模式，分别为Standard模式，SingleTop模式，SingleTask模式和SIngleInstance模式，而在栈堆最顶端的活动正在显示的活动。

Service是一种运行在后台的程序，不能与用户进行交互，一般创建一个Service,只要继承Service类，实现其生命周期的方法。从启动方式上，可以将Service分为Starter Service和Bound Service。无论哪种Service启动方式，都是通过继承Service基类自定义而来。它夜像Activity一样需要在配置文件中注册。

Broadcast Receive是广播接收器，它相当于一个事件处理机制，使用它对外部事件进行过滤只对感兴趣的外部事件作出回应。通过传递Intent可以用它启动一个activity或service来响应它们收到的信息，或者使用NotificationManager来通知用户。通知吸引用户，可以用于闪动背光灯、震动、播放声音等。

内容提供者主要用于存储用户设备数据，和一些可使用的内容。创建通讯目录和英文文件都可以通过内容提供者来查找。

SQLite是一个轻量级数据库，所占用的资源很低，能方便应用于手机端，该数据库遵守了ACID关系数据库管理系统，

SQLite库虽然不支持静态数据类，但是使用列关系来匹配。整个Sqlite实现了SQL\_92标准，基本包含了各种事务和一些复杂的查询。如果要操作一个数据插入到数据库，SQlite首先要进行类型匹配，当发现没有匹配的时候，往往都会转变自身存储。

在Android使用数据库保存数据，可以优先考虑SQLite。使用到SQLIteOpenHelper继承的类来使用，更简单创建数据库。数据库的创建也要根据具体业务保存的数据创建，在创建时，放置代码臃肿，可以适时封装代码，更易于程序的引用。

创建SQLiteDatabase子类，构造函数调用超类的构造函数。并往里面传入四个参数：上下文，创建数据库的名称，游标卡尺，和代表数据版本的整数。

它须要一个SqliteDabasek工具作为参数，凭证须要进行对数据库的数据进行初始化。

在进行更新数据库的时候，调用这个函数，其中有三个参数，SqLiteDabase对象，旧的版本号，和新版本。

模型-视图-控制器（MVC）是采取分层的结构，主要通过对模型、视图和控制层的分离，用此方法可以实现对三者的解耦。实际上，模型层负责将数据显示在视图并不处理逻辑，将大部分的业务逻辑处理放在控制层。控制层还负责进行业务的接口编写，还进行对后台业务Service的处理。整个流程返回一些视图中的数据。其核心是对于业务逻辑借口是相对独立

的。它们相互独立，彼此互不影响。

在程序中，模型通常由POJO对象组成，

Tomcat服务器是Sun公司出的一个核心项目，其刚推出时的免费措施，为开发者提供了福利。作为一个开源的Web应用服务器，得到了sun公司的参与和支持。一些最新的协议都可以反映在Tomcat上。正是它技术先进、性能稳定、免费，也得到了一大批支持者，是目前最受欢迎的服务器。

图书管理对于电子书阅读来说属于很重要的一部分，杂乱无章的电子图书存放也影响了用户体验。而且现在人们几乎都有在手机上看书的习惯，也由于手机随身携带的特性，所以本次设计也应运而生。

在开发方法中，根据业务的不同，将系统按不同的功能进行模块化处理，可以将功能细分，提高了系统的开发效率，而且根据大模块划分小模块的开发原则，增强了系统的课维护性，降低开发繁琐也是划分模块的一个要求。

根据Android