手机已成为生活中不可或缺的随身物，但随着可以日新月异，各种技术层出不穷，尤其表现在手机行业上，依旧是电子商城中的一个亮点。手机可扩充，方便携带，无疑这是手机的优势，也是手机获胜的原因。Android手机以其开放性和操作简介的特性发展或速，逐渐占领了市场。可以看出，通过Android系统的开源性、智能性和便捷性，我们可以看到Android更光明的明天。

并重点介绍了电子书管理系统的结构层次，数据库设计及各功能模块的实现。在设计方面，对系统进行了细节优化，提高手机的流畅度，增强用户体验。

电子书阅读器和电子书在出现时间长，并且它一开其环保、大容量和便捷性的特点吸引了众多爱好者的关注。各种不同版本的但字数经过多年的发展，以日趋成熟，使得电子书阅读器的风格更加接近传统纸质书的真实，虽然给读者带来非凡，但受与平台的限制，一直成长迟缓，随着Android平台的出现，凭其开源和多样化的特性迅速占据了市场，目前已成为全球第一大手机，与人们的生活以密不可分。

本系统的研究目标在于对电子书的管理，结合对电子书阅读的情况下，进行对电子书的分类管理，解决了因纸质书携带不便，而导致阅读时间下降等问题，带给用户方便以及更出色的用户体验。本软件是基于Android平台上开发，以其丰富的界面，可以分为几块模块：电子书的导入和文件管理，归档分类图书，在线书城的管理，主题和书签的管理。在实现完成主要功能，依靠良好的可行方案，遵循软件设计的可靠、安全，将所学的知识得到良好的应用，给用户带来清晰的界面，也就完成了设计该软件的目标。

Android是基于Linux的一种开源和自由的操作系统，由谷歌公司研发和开发，早期主要用于移动手机和平板电脑上，现在电视和手机也可以安装此系统。在移动平台端，主要架构可分为操作系统、中间层、用户界面和应用软件等部分。系统软件独立运行在Dalvik虚拟机上，主要由Java语言开发。

Andriod平台是个开源的平台，开发者可以在上面用Java语言开发许多有特色的应用程序。其上面也包含了一些关键技术，如邮件收发客户端、短信收发程序、日历和网页浏览器等。

在原先市场上众多的操作系统，Android系统异军突起，很快占据了市场，根据美国市场一家研究公司的报告称，Android系统依照它开源的特性超过了它的竞争对手。截止 到2016年，Android已成为全球第一大智能手机操作系统。为什么会有此变化，正式越来越多的手机厂商选择了Android 这一免费的开源系统。

所以说，Android系统正是由于它强大的开放特性、极好的安全稳定性才能成为关注度最高的手机系统。

我们已经对Java技术有了基础的认识，并对软件开也有了一定的学习，可以说从事Android开发的技术有了基本的了解，所以说在技术上我们是可实现的。

系统设计建立了方针，是根据遵循统一完整的设计规划、统一管理的系统设计和服务应用程序的原则

系统的设计在基础准备之前，要有一些对应用程序设计基本的改进，提高了开发效率，同时防止重复开发的浪费。

在软件设计的时候，在考虑到应用程序报错的同时，确保程序能安全运行

在软件设计中，在保证用户最大化满足业务功能上的需求时，同时减少用户输出的时间，提高程序员的工作效率。

模型是业务流程的状态业务处理和流程的状态。黑箱操作被反映在其它层的业务流程中，它接受视图数据的请求，最终传递给结果一个处理数据。

目前流行一种从应用技术的角度认识的一种模型，它是EJB模型的一种应用实例，可以充分的利用现有的组件，但不能被作为应用程序设计的模型。它主要根据模型为开发人员提供了某些技术组件，进而是开发不那么困难。这样可以让开发人员只需专注业务逻辑的设计。根据MVC设计模式，一般都是根据应用程序的业务进行一定的抽取，抽取的水平提现了一个开发人员良好的设计基础。抽象和具体往往是相辅相成的，他们之间有一定的耦合性。在MVC模式中它不提供方法设计，只说明这些模型为了重建和提高模型的可重用性。用打比方的话来说，就是MVC只决定了顶层设计，告诉其子类要具体实现的方法，但子类任然可以添加方法。这种方法往往有利于开发人员编程。

代表XML布局所构成的用户界面，它与应用程序的复杂性和处理接口有一定的挑战性。应用程序可以由许多不同的布局，不仅仅局限于视图数据收集和处理，以及用户对数据的请求，但不包含在业务流程的运行中。一般的业务流程模型。如订单类的界面只获取模型中的数据在视图上呈现出来，以及对用户输入的数据和请求的管理。

Control负责管理视图层和模型层的交互，将两者匹配在一起，共同完成用户对数据的请求。它清楚的告诉我们用户的需要，和要选择什么样的视图，这些都反映在控制层上。比如用户点击一个链接，进行数据访问，控制层通过该请求，使用访问数据的方法，返回给用户相应的视图，不处理业务上的逻辑。所以，模型和视图是相关的，一个模型对应多个视图，而一个视图也对应多个模型。

阅读功能模块是自定义View的方式，包含了翻页的视图动画，通过手指点击的位置进行翻页，之后又抽取了读取电子书内容和绘制文字和进度到一张图片的类，方便阅读界面只需要进行数据保存处理和点击处理的业务。在本页面可以进行改变字体大小，页面跳转和书签的方式，通过文本保存的形式，将记录保存下来，之后重新打开，有可以恢复你关闭时候的样子了。点击中间时会弹出上下文菜单，主要通过PopupWindow组件来实现。上面有6个不同的按钮，丰富了对图书的操作处理。